



# SPELREGELS VOOR -12 JARIGEN





Naar aanleiding van de jaarlijkse vergadering van de provinciale experts minibasket in Kortrijk op 22/04/07 werden volgende voorstellen geformuleerd voor het seizoen 2007-2008

Bestaande  
reglementen

#### **PEANUTS:**

Spelregels behouden

Geen vaste teams - mogen aangepast per tornooi

meer aanvragen voor tornooien dan kandidaten inrichters

Vlaams Brabant vraagt een wedstrijdblad per tornooi met

- naam + geboortedatum

- controle door de afgevaardigde PC

#### **PREMICROBEN - MICROBEN**

Wedstrijden steeds spelen ook als er geen 7 tegenstrevers zijn

Punt 9: verplichte individuele verdediging. Indien deze regel niet gevolgd wordt moet de tegenstrever een klacht indienen!

Procedure voor klacht:

Klacht op de rugzijde van het wedstrijdblad formuleren

Doorgeven aan de minibasket verantwoordelijke van de provincie die de coach contacteert.

#### **BENJAMINS**

Spelregels OK maar toch de provincies opnieuw informeren!

Peanuts happening

Succes in de provincies, vooral Antwerpen en Vlaams Brabant

Limburg en O.Vlaanderen volgen

W.Vlaanderen speelt tornooitjes in 5-5.

De vergadering stelt voor, voor de nieuwe competitie:

1° jaar PM: alleen nog Peanuts

2° jaar PM: keuze peanuts en/of PM competitie

Vanaf 2008-2009: alleen nog Peanuts bij PM

In elk geval evalueren na 2007-2008!

Benjaminsdagen

Doelstellingen zijn:

- happening voor de jeugd

- scouting voor VBL

- betere spelers/speelster in de kijker

- contactmoment voor coaches - ouders – clubbesturen

We ervaren dat de betere jeugd gevolgd wordt en verhuist naar betere clubs!

Sommige clubs weigeren daarom om met hun betere spelers aan te treden!

Clubs vragen een ethisch verantwoorde houding vooral van de neutrale personen!

Ons "Jeugdfonds" steunt reeds de ploegen die jongeren vormen en dit vooral in de startleeftijd maar wel pas zodra de jongere seniorspeler wordt!



## Pré-Microben en Microben seizoen 2007-2008

### 1. Terrein

De wedstrijden worden gespeeld op een een gehomologeerd terrein (max. 28 x 15; min. 26 x 14)

### 2. Hoogte basketbalring

De hoogte van de basketbalring bedraagt 2.60 meter

### 3. Bal

De prémicroben spelen met bal nr.4.

De microben met bal nr. 5

### 4. Duur, rust en time-outs

De prémicroben en microben spelen 8 periodes van 4' met chronostop.

Er is een rust voorzien van 1' tussen de periodes van 4'.

Tussen de vierde en vijfde periode is er 10' rust. Op dit moment wordt er eveneens van speelhelft gewisseld.

Er worden geen verlengingen gespeeld.

Elke ploeg heeft recht op 1 time-out per speelhelft (1 time-out per 4 periodes van 4')

### 5. Vrije worplijn

Vrije worpen dienen van achter de stippelijn genomen te worden of verder achteruit (ongeacht er gespeeld wordt op vaste, in de hoogte verstelbare doelen of er gespeeld wordt op voorhangborden)

De speler wordt aangemoedigd om verder te gaan staan, in functie van zijn individuele mogelijkheden.



## 6. Score

Elke score, met uitzondering van een vrije worp, telt voor 2 punten, zelfs indien er gescoord wordt van achter de 3-punterlijn. Bij een vrije worp wordt 1 punt gescoord.

Na elke quarter (d.i. 2 speelperiodes van 4') wordt de score terug op nul gezet.

Een ploeg die een quarter wint, krijgt 3 punten toegewezen.

Een ploeg die een quarter verliest, krijgt 1 punt toegewezen.

Als de score gelijk is, krijgen beide ploegen 2 punten.

De score wordt op een specifiek scoreformulier (VBL) voor de pré-microben en microben, bijgehouden. (Dit formulier ondersteunt de spelersverzekering!)

De ploeg die het meeste aantal punten totaliseert op het einde van de 4 quarters (d.i. het totaal van de punten die per quarter worden toegewezen; maximum score is dus 12 punten), wint de wedstrijd.

De verliezende ploeg behaalt dus minstens 4 punten.

Deze eindscore wordt vermeld bij de Final Score (bijvoorbeeld 12-4).

Indien de twee ploegen evenveel punten behalen, wordt er geen verlenging gespeeld.

Voor de prémicroben en microben worden er geen klassementen opgemaakt. De wedstrijdbladen moeten wel worden opgestuurd naar het PC en de uitslagen doorgebeld.

## 7. 24" en 8" regel

De 24" en 8" regel zijn **niet** van toepassing!

## 8. Zoneregels en 3" regel

De zoneregels en 3" regel zijn van toepassing voor de wedstrijden van prémicroben en microben.

De 3" regel wordt echter ruim toegepast.



## 9. Verdediging

Elke ploeg is **VERPLICHT** te verdedigen in een Man to Man defense.

Een zone verdediging is **NIET** toegestaan.

## 10. Fouten

De huidige reglementering betreffende fouten blijft behouden:

- persoonlijke fout: 5 per wedstrijd
- ploegfouten: 4 per quarter (2 periodes van 4')

## 11. Deelname, aantal spelers en vervangingen

Een ploeg mag maximum 12 spelers op het wedstrijdblad inschrijven.

Een ploeg moet minimum 7 spelers op het wedstrijdblad inschrijven.

Indien een ploeg minder dan 7 spelers op het wedstrijdblad kan inschrijven, mag de wedstrijd gespeeld worden maar verliest deze ploeg de wedstrijd met een administratief forfait.

De club van deze ploeg krijgt bij de eerste overtreding een berisping en zal door de provinciale afgevaardigde aangesproken worden!

### **Vervangingen: principe van “de slang”!**

**Spelers komen op het terrein volgens de aangenomen volgorde op het wedstrijdblad.**

**Men mag starten vanaf eender welk nummer op het wedstrijdblad , maar na de eerste 4 minuten speeltijd komen de volgende vijf spelers (volgens de volgorde van het wedstrijdblad) op het terrein. Deze regel geldt voor de ganse wedstrijd.**

**Bij eliminatie van een speler (door kwetsuur of foutenlast) schuift de volgorde van opstelling automatisch één speler op.**



### **Uitzondering:**

**Alleen indien 10 spelers op het wedstrijdblad genoteerd staan (en ook aanwezig zijn bij het begin van de wedstrijd) mag men tijdens de rust de startplaats van de “slang” wijzigen, om te voorkomen dat steeds dezelfde ploeg samen speelt! Zodra men niet meer over 10 spelers beschikt vervalt deze uitzonderingsmaatregel.**

### 12. Sprongbal

De regel van het wisselend balbezit is een methode om de bal in het spel te brengen door een inworp in plaats van door een sprongbal. In alle sprongbalsituaties die niet het begin van de wedstrijd uitmaken, moeten de ploegen om beurt de bal toegewezen krijgen voor een inworp, op die plaats die het dichtst is bij de plaats waar voor sprongbal gefloten werd.

De ploeg, die bij de opworp in het begin van de wedstrijd niet als eerste balbezit verwerft, zal het wisselend proces beginnen door het verkrijgen van de bal voor een inworp dichtst bij de plaats waar de eerstvolgende sprongbal gefloten werd.

De pijl voor het wisselend balbezit zal de aanvallende basket van de ploeg aanduiden, die bij de volgende sprongbalsituatie de bal moet toegewezen krijgen. De richting van de pijl moet onmiddellijk gewisseld worden na het einde van een inworp voor die gelegenheid.

13. Bekercompetities en eindronden zijn in tegenspraak met de doelstellingen van het pré-basketbal (leeftijd pré-microben en microben) en worden daarom niet ingericht! Een alternatieve oplossing bieden we aan via ons “Peanuts” concept.

### 14. Wedstrijdleiding

De wedstrijden worden geleid door de clubscheidsrechters, die voor de start van de competitie een bijscholing volgen (georganiseerd per provincie).

Elke provincie duidt liefst begeleiders (oudere refs/coaches) aan om deze clubscheidsrechters te ondersteunen en feedback te geven. Dit mag echter geen meerkost voor de clubs inhouden!



Deze begeleiders rapporteren onregelmatigheden aan de minibasket expert van de provincie (zie bijgevoegde lijst).

“ **Een begeleider**” is een scheidsrechter of coach, die zich bereid verklaart om jongere scheidsrechters en clubscheidsrechters in de reeksen van pré-microben en microben te begeleiden. Indien ze aanwezig zijn wordt hun naam op het wedstrijdblad vermeld en worden ze geacht de scheidsrechters bij te staan met raad en daad. Vooral na de wedstrijd kunnen ze feedback aanbieden. Onregelmatigheden kunnen ze melden aan de provinciale minibasket experts.

### 15. Sancties

De technische directie van de VBL in samenspraak met zijn minibasket experts, wordt geïnformeerd over eventuele onregelmatigheden. De coaches zijn verantwoordelijk voor de toepassing van de spelregels en zullen ter verantwoording geroepen worden bij het niet naleven van de spelregels. De sancties kunnen gaan van berisping over schorsing tot het inhouden van de technische vergunning.

### 16. Pilotproject 3 on 3.

Daar voor de jongsten een toernooivorm interessanter is dan een lopende competitie, introduceerde de VBL de 3 on 3 voor de pré-microben. Provincies en clubs die hier willen op inspelen, zijn welkom! Dit project is tevens een positief alternatief voor eindronden die in sommige provincies voor deze leeftijden worden ingericht.

De info over de organisatie van de 3 on 3 vindt men in de “Peanuts” (volgende bladzijde)



## PEANUTSHAPPENING



Basistekst van Veerle Vonderlynck (2005)

**Aangepast 2007**



## Peanuts

De peanutshappening is een “3 tegen 3 toernooi op een half terrein naar 2 doelen” voor pré – microben. Deze formule wordt opengesteld voor spelers en speelsters geboren in 2000 of later. (Seizoen 07 – 08). Ze moeten aangesloten zijn bij de VBL. Dit in functie van de verzekering.

De happening bestaat uit zes toernooidagen (tussen oktober – april) en eventueel een apotheose (mei). Elke provincie bepaalt zelf op welke data de zes toernooidagen en de apotheose gepland worden. De deelnemende peanutsploegen spelen zes maal wedstrijden gedurende een halve dag.

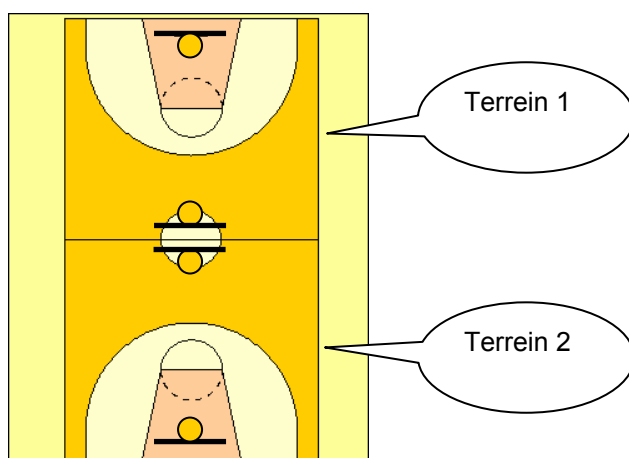
De provincie vraagt aan de clubs wie als organisator wenst op te treden voor één of meerdere toernooidagen of de apotheosedag. (Zie bijlage: 1)

Bij grote interesse kan er per provincie overgegaan worden naar meerdere locaties op dezelfde toernooidag. (zuid – noord)

Voorwaarde om als organisator te kunnen optreden:

- Een volledige dag (9 u 00 – 16 u 00) beschikken over 2 of meer peanutsterreinen.

Bvb:



- Beschikken over mini ballen (bal n° 4)

Een peanutsploeg is verplicht om voor de zes (halve) toernooidagen in te schrijven.



## De rol van het PC

Het PC zorgt voor:

- De promotie van de peanutschapping in de eigen provincie via alle beschikbare kanalen
- Het verzamelen van kandidaturen van organiserende clubs (zie bijlage: 1), selecteren en aanduiden definitieve locaties. Rekening houdend met een geografische spreiding.
- Het centraliseren van de inschrijvingen van de peanutschappingen voor de peanutschapping (zie bijlage: 2) en het bijhouden van de deelnemerslijsten (zie bijlage: 4)

Inschrijvingen gebeuren per club voor de zes toernooidagen . Bvb: club "X" schrijft in met 2 peanutschappingen voor het volledige toernooi. (zie bijlage: 2)  
Clubs geven aan of ze met hun ploeg (en) bij voorkeur in de voormiddag of namiddag deelnemen.

Per peanutschapping moeten minimaal 3 spelers inschrijven en kunnen maximaal 4 spelers deelnemen. Het hoeven niet steeds dezelfde spelers zijn die per toernooidag deelnemen.

Voor elke toernooidag mailt de club de deelnemerslijsten per ingeschreven peanutschapping (zie bijlage: 4) door naar de provinciaal verantwoordelijke. Ploegen mogen gemengd samengesteld worden.

De PC's beslissen zelf of ze inschrijving / deelnamegeld vragen aan de clubs.

- Het opstellen van het wedstrijdschema per locatie aan de hand van het aantal ingeschreven ploegen.

Per peanutschapping worden 2 x 3 uur (halve dag: 9 u 30 – 12 u 30 en 13 u 00 – 16 u 00) peanutschappingen georganiseerd. Een peanutschapping neemt deel in de voor – of in de namiddag.  
Een peanutschapping duurt 8 minuten. Er wordt 4 minuten gerekend om de ploegen te wisselen.

Toernooischema (zie bijlage 3) – halve dag

12 minuten per peanutschapping (8 minuten spelen en 4 om te wisselen)  
= 5 peanutschappingen per uur.  
Gedurende 3 uren = 15 peanutschappingen op 1 terrein  
Elke peanutschapping speelt 5 peanutschappingen (minimum)  
Het maximaal aantal ploegen bedraagt 6, per halve dag, per terrein.

Indien de organiserende club beschikt over meer dan twee peanutschappingsterreinen dan kan er geopteerd worden om meer wedstrijden te spelen of om een terrein ter beschikking te stellen van de wachtende ploegen. Een randactiviteit zoals een bewegingscircuit, dribbelparcours, shootingcontest kan aangeboden worden.



De provinciaal afgevaardigde in de werkgroep – 12 is het aanspreekpunt voor de organisatie van het volledig tornooi binnen zijn provincie (2007-2008)

<b>Wergroep</b>	<b>NAAM</b>	<b>TEL.</b>	<b>E-MAIL</b>
Raad van Bestuur	Stefan Garaleas	0476/509811	Stefan.garaleas@skynet.be
STC	Tony Souveryns	0475/486399	Tony.souveryns@vblmail.be
Secretaris/RC	Jan Sebrechts	0477/674119	Jan.sebrechts@vblmail.be
Antwerpen	Wuyts Fred	0477/523795	Fred.wuyts@telenet.be
Limburg	Dirk Dehouwer		de.houwer.dirk@telenet.be
Oost-Vlaanderen	Patrick Demaertelaere	09/3240545	secretaris@basketovl.be
Vlaams Brabant	Kovaleni Serge	0473/380.453	Serge.kovaleni@belgium.acnielsen.com
West-Vlaanderen	Vindevogel Luc	0476/876.526	lucvindevogel@yahoo.com



## De deelnemende club

### Vooraf

Inschrijven voor de peanutshappening verplicht tot deelname voor de zes toernooidagen.

De clubs die wensen deel te nemen aan de peanutshappening geven vooraf aan met hoeveel peanuitsploegen (zie bijlage: 2) er zal deelgenomen worden.

Ze duiden hun voorkeur aan van voor – en namiddag.

Acht dagen voor elk peanutstornooi wordt een namenlijst opgestuurd naar de provinciaal verantwoordelijke. Op de lijst moeten minimaal 3 spelers / speelsters staan (maximaal 4) die voor die toernooidag met de peanuitsploeg zullen deelnemen. (zie bijlage: 4)

De ploegen mogen gemengd zijn. De deelnemers moeten aangesloten zijn bij de VBL.

### De dag zelf

De dag zelf meldt de ploegverantwoordelijke zich met het aantal ingeschreven ploegen aan op het wedstrijdsecretariaat van de organiserende club.

Aanmelden: voormiddag: 9 u 00 - namiddag: 12 u 30

Er moet geen wedstrijdblad ingevuld te worden of klok gedaan worden. De ploeg- verantwoordelijke begeleidt de peanuitsploeg tijdens het volledige peanutstornooi.

Het is wenselijk dat per deelnemende peanuitsploeg één begeleider voorzien wordt.

Taak van de begeleider:

- Er voor zorgen dat de spelers en speelsters rustig hun wedstrijd afwachten. Er moeten door de organiserende club banken/ tribunes voorzien worden of een extra activiteit aangeboden worden.
- Men verzamelt tijdig de spelers en speelsters die de volgende wedstrijd dienen te spelen zodat de 4 minuten tussentijd niet overschreden wordt (centrale klok)
- Men coacht en begeleidt de ploeg tijdens de wedstrijd. Hierbij mag men langs de lijnen het team volgen (trainingssituatie)



## De organiserende club

### Wat moet er voorzien worden?

#### Onthaal:

- Twee dagen voor het peanutstornooi wordt de inschrijvingslijst en het toernooischema aan de organiserende club bezorgd door het PC. (zie bijlage: 4)
- Bij het betreden van de sporthal moeten de spelers en hun begeleiders een aanmeldpunt hebben. Ze zeggen hun naam en hun aanwezigheid wordt aangeduid op de inschrijvingslijst die door het PC werd doorgemailed.
- Niet ingeschreven spelers worden onderaan bijgevoegd.

#### Een wedstrijdsecretariaat

- De organiserende club krijgt een toernooischema (welke peanupsploeg speelt wanneer?) van het PC voor elke toernooidag (zie bijlage: 3)
- Het kan altijd dat daar op het moment zelf nog aanpassingen dienen aan te gebeuren. Daarom dat aan de deelnemende ploegen gevraagd wordt een half uur voor de start van het toernooi aanwezig te zijn.  
Voormiddag: 9 u 00 - Namiddag: 12 u 30
- Het wedstrijdsecretariaat neemt de organisatie van de wedstrijden op zich:
  - o Ze zorgen dat de ploegen die moeten spelen klaar staan
  - o Ze geven door een signaal aan wanneer de wedstrijden (de centrale klok) starten.
- Zorgen dat er op elk peanutsterrein 1 scheidsrechter of 2 begeleiders aanwezig zijn.

#### Scheidsrechters / begeleiders

Clubscheidsrechters van de organiserende club kunnen de peanutstornooien fluiten/ begeleiden. Het zijn bij voorkeur jong - scheidsrechters tussen 14 en 18 jaar.

Maar het kunnen evengoed de begeleidende coaches zijn die mee het terrein opstappen en de wedstrijden eerder begeleiden dan scheidsrechters.

#### Inkleden van het toernooi

De organiserende club kan het toernooi volgens eigen initiatief en mogelijkheden inkleden.

Suggesties:

- een gezamenlijke opwarming (balvaardigheid) voor alle deelnemende ploegen.
- op een extra terrein wordt er voor de wachtende ploegen een dribbelcircuit, shootingcontest, ... georganiseerd
- in een aanpalend turnzaaltje wordt een bewegingscircuit opgesteld
- ....

### De dag zelf

#### Onthaal klaarzetten:

- o Eenvoudig te vinden plaats in de sporthal
- o Tafel + 2 stoelen
- o Inschrijvingslijst



- Balpen
- Eventueel: laptop

#### Terreinen klaarmaken:

- Minimaal 4 lage doelen
- Banken/ tribune voor spelers
  - Zodat alle ploegen tussen de wedstrijden door rustig op een bank/ tribune kunnen volgen
- Water
- Ballen (nummer 4)
- Centrale klok
- Eventueel: terrein voor randactiviteit

#### Wedstrijdsecretariaat inrichten:

- Tornooischema
- 1 tafel, 2 stoelen
- lijst met beschikbare clubscheidsrechters
- Welke scheidsrechter fluit wanneer en op welk terrein?
- EHBO
- Geluidsinstallatie en/of micro

## Na het toernooi

De aanwezigheidslijst (zie bijlage: 5) terugbezorgen aan de provinciaal verantwoordelijke



## Reglement

### Terrein

Peanutsterrein

### Hoogte basketring

2.60 meter

### Teams

1 team bestaat uit minimaal 3 spelers en maximaal 4.

### Duur

Centrale klok bepaalt de spelduur

Elke peanutowedstrijd duurt 8 minuten (doorlopende chrono)

Tussen elke wedstrijd is er 4 minuten voorzien om de ploegen te wisselen.

### Begin van de wedstrijden

De wedstrijden beginnen met een inworp aan de eindlijn het verst verwijderd van het aanvallende doel. Welke ploeg die inworp mag doen kan bepaald worden met een toss.

### Spelregels

De interpretatie van de spelregels gebeurt ruim.

Fouten en overtredingen worden bestraft met een inworp. (dus geen vrijworpen)

Introductie van "beschermd balbezit".

Reden: bij beginners hebben verdedigers het veel makkelijker dan aanvallers. We moeten beperkingen opleggen aan de verdedigers om de aanvallers méér kansen te geven.

We spelen met beschermd balbezit = bal mag niet uit de handen getrokken worden

### Score

Geen wedstrijdblad

Score kan bijgehouden worden met scorebord. Geen noodzaak. Spelplezier primeert.

Geen klassement

### Vervangingen

Vervangingen gebeuren bij bal stil.

### Eind van de wedstrijd

Elke wedstrijd wordt afgesloten door een "huddle" van beide teams en begeleiders samen, waarbij er geyelled wordt "let's play!"



### Bijlage 1: Oproep organiserende club

Oproep voor de organisatie van een peanutstornooi in de provincie: .....

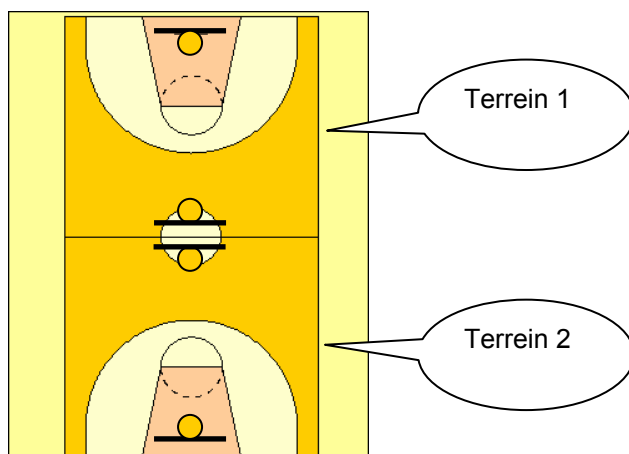
#### Data:

1.....  
 2.....  
 3.....  
 4.....  
 5.....  
 6.....  
 Apotheose.....

#### Voorwaarde om als organisator te kunnen optreden:

- Een volledige dag (9 u 00 – 16 u 00) beschikken over 2 of meer peanutsterreinen.

Bvb:



- Beschikken over mini ballen (bal n° 4)

Een penautsploeg is verplicht om voor de zes (halve) toernooidagen in te schrijven.

Geïnteresseerde clubs kunnen hun kandidatuur via e-mail laten worden aan het P.C.  
 ..... ter attentie van:.....  
 en dit voor: .....





[Bijlage 2: Inschrijven peanutshappening](#)

Club: .....

Stamboeknummer: .....

Schrijft in met ..... peanutsploegen voor de peanutshappening seizoen .....



### Bijlage 3: Tornooischema

halve dag - 2 terreinen – 12 ploegen

Timing	Ter 1	Ter 2
9 u 30 – 9 u 38	A – B	G - H
13 u 00 – 13 u 08		
9 u 42 – 9 u 50	C – D	I - J
13 u 12 – 13 u 20		
9 u 54 – 10 u 02	E – F	K - L
13 u 24 – 13 u 32		
10 u 06 – 10 u 14	A – D	G – J
13 u 36 – 13 u 44		
10 u 18 – 10 u 30	B – F	H – L
13 u 48 – 13 u 56		
10 u 34 – 10 u 42	C - E	I – K
14 u 00 – 14 u 08		
10 u 46 – 10 u 54	A – F	G – L
14 u 12 – 14 u 20		
10 u 58 – 11 u 06	E – D	K – J
14 u 24 – 14 u 32		
11 u 10 – 11 u 18	B - C	H – I
14 u 36 – 14 u 44		
11 u 22 – 11 u 30	D – F	J – L
14 u 48 – 14 u 56		
11 u 34 – 11 u 42	A - C	G – I
15 u 00 – 15 u 08		
11 u 46 – 11 u 54	B – E	H – K
15 u 12 – 15 u 20		
11 u 58 – 12 u 06	C - F	I – L
15 u 24 – 15 u 32		
12 u 10 – 12 u 18	B - D	H – J
15 u 36 – 15 u 44		
12 u 22 – 12 u 30	A - E	G – K
15 u 48 – 15 u 56		



Bijlage 4: Inschrijving peanutsploegen per peanutstornooi

Club: .....

Stamboeknummer: .....

Verantwoordelijke: .....

Ploeg :	.....			
	Speler 1	Speler 2	Speler 3	Speler 4
Naam	.....	.....	.....	.....
Voornaam	.....	.....	.....	.....
Geb. datum	...../...../.....	...../...../.....	...../...../.....	...../...../.....
	Begeleider			
Naam	.....			
Voornaam	.....			

Ploeg :	.....			
	Speler 1	Speler 2	Speler 3	Speler 4
Naam	.....	.....	.....	.....
Voornaam	.....	.....	.....	.....
Geb. datum	...../...../.....	...../...../.....	...../...../.....	...../...../.....
	Begeleider			
Naam	.....			
Voornaam	.....			

Ingevuld terugsturen naar de verantwoordelijke van de provincie uiterlijk **acht dagen** voor het peanutstornooi.



Bijlage 5: Aanwezigheidslijsten per peanutstornooi

Locatie: .....

Datum: .....

Voormiddag/ namiddag

Club	Ploeg	SPELER 1	SPELER 2	SPELER 3	SPELER 4
	A				
	B				
	C				
	D				
	E				
	F				
	G				
	H				
	I				
	J				
	K				
	L				

Lijst na het peanutstornooi ingevuld terugmailen naar de provinciaal verantwoordelijke.



## Benjamins seizoen 2007-2008

### Terrein

De wedstrijden worden gespeeld op een gehomologeerd terrein (max. 28 x 15 meter; min. 26 x 14 meter)

### Hoogte basketbalring

De hoogte van de basketbalring bedraagt 2.60 meter

### Bal

De Benjamins spelen met een bal Nr. 5.

### Duur, rust en time-outs

De benjamins spelen 4 quarters van 10' met chronostop.

Er is een rust voorzien van 2' tussen elke quarter

Tussen de tweede en derde periode is er 10' rust. Op dit moment wordt er eveneens van speelhelft gewisseld.

Er worden geen verlengingen gespeeld tijdens de reguliere competitie.

Vijf (5) belaste time-outs mogen toegekend worden aan elke ploeg gedurende de normale speeltijd.

Twee (2) belaste time-outs mogen toegekend worden op gelijk welk ogenblik gedurende de eerste speelhelft (1<sup>ste</sup> en 2<sup>de</sup> periodes) en drie (3) belaste time-outs op gelijk welk ogenblik gedurende de tweede speelhelft (3<sup>de</sup> en 4<sup>de</sup> periodes).

Niet gebruikte belaste time-outs mogen niet overgedragen worden naar de volgende speelhelft (of verlenging).

### Vrije worplijn

Vrije worpen dienen van achter de vrije worplijn genomen te worden.



### Score

**Elke score, met uitzondering van een vrije worp, telt voor 2 punten, zelfs indien er gescoord wordt van achter de 3-punterlijn.**

Bij een vrije worp wordt 1 punt gescoord.

Indien een ploeg 140 punten bereikt, wordt de score van deze ploeg niet verder bijgehouden.

Indien de twee ploegen evenveel punten behalen, worden er geen verlenging gespeeld in de reguliere competitie.

### 24" en 8" regel

De 24" regel is NIET van toepassing voor de benjamins.

De 8" regel is NIET van toepassing voor de benjamins.

### Zoneregels en 3" regel

De zoneregels en 3" regel zijn van toepassing voor de wedstrijden van benjamins.

De 3" regel wordt, in tegenstelling met de Prémicroben en de Microben, gewoon toegepast.

### Verdediging

Elke ploeg is **VERPLICHT** te verdedigen in een Man to Man defense.

Een zone verdediging is **NIET** toegestaan.

### Fouten

De huidige reglementering betreffende fouten blijft behouden:

- persoonlijke fout: 5 per wedstrijd
- ploegfouten: 4 per quarter

### Deelname, aantal spelers en vervangingen

Een ploeg mag maximum 12 spelers **en minimum 7 spelers** op het wedstrijdblad inschrijven.



Elke speler ingeschreven op het wedstrijdblad moet **gespeeld** en **gerust** hebben.

*(op het wedstrijdblad wordt in de kolom 'Player in' een kruisje (X) gezet als een speler op het veld komt en er wordt in dezelfde kolom met een R aangeduid als een speler gerust heeft)*

De vervangingen zijn vrij.

### Sprongbal

De regel van het wisselend balbezit is een methode om de bal in het spel te brengen door een inworp in plaats van door een sprongbal. In alle sprongbal situaties die niet het begin van een speelhelft uitmaken, moeten de ploegen om beurt de bal toegewezen krijgen voor een inworp, op die plaats die het dichtst is bij de plaats waar voor sprongbal gefloten werd.

De ploeg, die bij de opworp voor het begin van de wedstrijd helft niet als eerste balbezit verwerft, zal het wisselend proces beginnen door het verkrijgen van de bal voor een inworp dichtst bij de plaats waar de eerstvolgende sprongbal gefloten werd.

De pijl voor het wisselend balbezit zal de aanvallende basket van de ploeg aanduiden, die bij de volgende sprongbal situatie de bal moet toegewezen krijgen. De richting van de pijl moet onmiddellijk gewisseld worden na het einde van een inworp voor die gelegenheid.

### Bekercompetitie

Als er een bekercompetitie wordt georganiseerd, blijven alle bovenstaande reglementeringen gelden.

Indien een wedstrijd na de reguliere speeltijd onbeslist eindigt, **wordt er een verlenging gespeeld.**

De normale reglementen zijn hiervoor van toepassing.

Elke verlenging zal aangevat worden met een sprongbal, waarna de regel van wisselend balbezit zal toegepast worden.

Eén (1) belaste time-out mag toegekend worden op gelijk welk ogenblik gedurende een verlenging.